

Helstáb Ákos

MISSZIÓ



**Kooperatív
bibliai társasjáték**

2024

A játék célja:

A játékosok feladata ebben a bibliai játékban, hogy teljesítsenek három-három missziót, azaz küldetést. El kell jutniuk négy helyszínre, legalább 400 hívőt kell összegyűjteniük és az elveszett tekercsekből össze kell rakniuk egy legalább három részből álló idézetet.

A játékosok akkor nyernek, ha mindenkinék sikerült egyenként teljesíteni ezt a három küldetést. Éppen ezért a cél érdekében a játékosok kooperálhatnak egymással.

Kellékek:

Dupla játéktábla

Talentumok

Misszió kártyák (85 db)

Játékfigura (6 db)

Dobókocka (5 féle)

Időmérő homokóra bábu

Játékkártyák

A játékban nyolcféle kártya található:

Helyszín (zöld)

Bibliai idézet (barna)

Bibliai személy (lila, festmény alapján)

Bibliai történet (sárga, festmény alapján)

Jelkép (halványzöld)

Nyolc boldogság (narancssárga)

Esemény (festmény alapján)

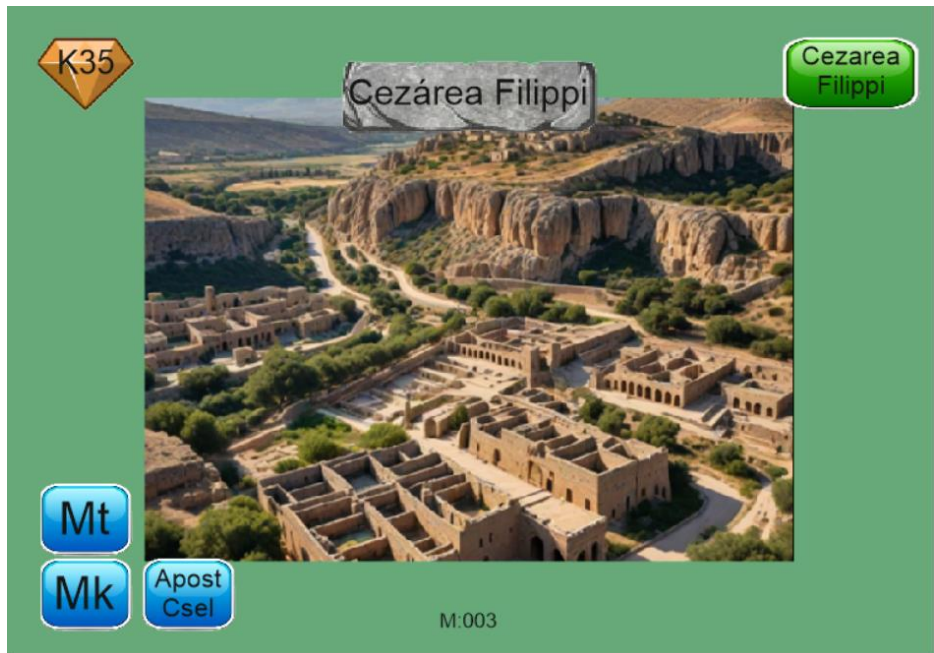


Minden játékkártyán található jelek, amik arra utalnak, hogy az adott lap melyik bibliai részhez, személyhez és helyszínhez köthető.

A Péter apostolt ábrázoló festmény mellett látható Péter neve (piros), apostolsága (sárga), foglalkozása (szürke), valamint, hogy mely bibliai fejezetekben szerepel (kék) és honnan származik (zöld).

Legalul a 60-as szám mutatja, hogy ezt a lapot húzva hány megtérőnk lesz.

Játékkezdés:



A játékosok összekeverik az összes kártyát, majd addig húznak a lapok közül, amíg helyszín lapot nem húznak (lásd fent, zöld háttérű lap). Ezeknek a kártyáknak a bal felső sarkában található koordinátára kell helyezni a játéktáblán a bábút. Ebben a példában: K35.

A nem helyszínlapok a pakli aljára kerülnek.

Játékkezdéshez mindenki 10 Talentumot kap (1-4-es számmal jelzett korongok. A színnek nincs jelentősége.)

A homokórát a térképen az 1-es mezőre kell helyezni!

Indulhat a játék:

Lehetőségek:

A játékosoknak minden nap (forduló) egy lehetőséget kell választaniuk az alábbiak közül:

- Munka: kapsz 1 Talentumot

- Térítés: fizess 1 Talentumot és húzz egy kártyát.

Ha helyszín lap (zöld): megtarthatod

Ha bibliai idézet (barna): megtarthatod és
20 hívőt szereztél.

Ha bibliai történet (sárga): 40 hívőt szereztél.

Ha bibliai személy (lila): 60 hívőt szereztél.

Ha tárgy (erekye, halványzöld): 80 hívőt szereztél.

Ha nyolc boldogság (narancssárga): 100 hívőt szereztél.

Ha esemény kártya (kék), akkor tegyél az utasítás szerint!

- Imádkozás: Felhasználsz egy idézetet és kapsz 2 Talentumot.

- Tekercset cserél egy másik játékoskal, aki vele egy mezőn áll.

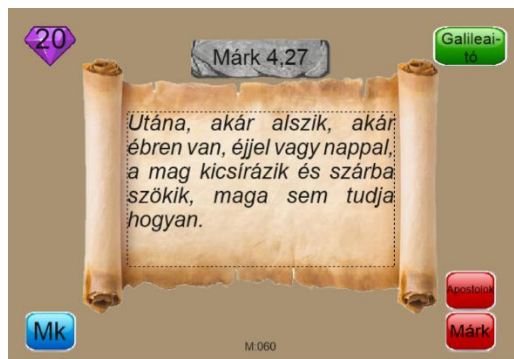
- Hívőket (pontot érő kártyákat) adhat át egy vele egy mezőn álló másik játékosnak.

- Talentumot ad egy vele azonos mezőn álló másik játékosnak.

- Utazik

Ezek közül tehát egy nap (forduló) alatt egyet választhatsz!

Az idézet kártyák csak egyszer használhatók fel imádság céljából. A felhasznált lapot le kell fordítani, de a 20 megtérő továbbra is számít.



Ha új helyszín lapod van, akkor útnak indulhatsz egy új településre. Ne feledd, hogy játékosonként 4 helyszínt meg kell

látogatni. Ebből egy a kiindulási helyszín, azaz még három helyre el kell majd jutnod. Helyszínkártyát nem cserélhetsz más játékkal!

Utazás:

A játékban ötféleképpen utazhatsz (léphetsz): gyalog, számarháton, lovon, tevén, vagy hajón.

Ha gyalog közlekedsz, akkor nem kell fizetned és a négyszögletes dobókockával dobhatsz.

Ha számarháton akarsz utazni, az már 1 Talentumba kerül. Ekkor a hatoldalú dobókockát használhatod.

A ló 2 Talentumba kerül és a nyolcszögletes dobókockával kell dobnod.

A teve 3 Talentum. A tíz oldalú dobókockával dobhatsz.

Végül a hajó 4 Talentumba kerül, és a 20 oldalú dobókockát használhatod. Hajóval természetesen csak kikötőből indulhatsz és csak vízen haladhatsz. A lépés végére szárazföldet kell érintened! Ha túl sok helyszínlapod van, akkor egy helyszín lapot felhasználva +1 dobásra vagy jogosult! Ezt a lapot a pakli aljára kell tenni!

A játék fordulókból áll. Egy nap, azaz egy forduló alatt tehát csak egy dolgot tehetsz. Ha minden játékosra sor került, akkor a homokórát eggyel tovább kell rakni és újra mindenki léphet.

A játékosoknak 40 nap áll rendelkezésükre, hogy teljesítsék a missziót! Ha ez nem sikerül, akkor mindenki veszített.

További szabályok:

Hat játékos esetén csak három helyszínt kell meglátogatni!

Ha valaki kártyát húz egy pakliból és az általa adott információk alapján valaki meg tudja mondani, hogy az melyik kártya, illetve a

bibliai idézet melyik könyvből való, akkor az a játékos +1 Talentumot kap.

Ebben segítenek a kártyákon levő apró jelek, de a kártya nevét nem szabad kimondani (pl. Péter apostol kártyájánál a Pétert). Azok a szavak, amiket nem szabad kimondani, sárgával vannak jelölve. Az idézet kártyákon csak az igét szabad felolvasni!

Például a következő kártyánál „Jairus lányának feltámasztása” a megoldás, de ki lehet mondani a Kafarnaum, Péter, Jakab, János szavakat, illetve például, hogy a képen egy halott lány fekszik az ágyban. Nem szabad kimondani a sárgával jelölt „Jairus” szót!

A lenti kártya 40 megtérőt jelent és +1 Talentumot annak, aki kitalálja.



Egyéb jelölések:

Ha egy lap nyolcnál több könyvben szerepel, azt csillaggal jelöltük.:



Kék esemény kártyák (lent):

Ezek a kártyák valami rossz történik. Ha ilyent húzol, akkor nincs megtérőd, de a kártyán levő utasítást végre kell hajtani.



Fehér Súlyom Kiadó
Helstáb Ákos egyéni vállalkozó
Cím: Pécs, Semmelweis u. 28.
Honlap: www.fehersulyom.hu
e-mail: helstab.akos@gmail.com
Felelős kiadó: Helstáb Ákos
Telefon: +36 30 3622632